



## Règlements De La 40<sup>e</sup> Édition

Les règlements de Hockey Québec seront en vigueur au tournoi et les additions suivantes :

1. Les équipes doivent en tout temps suivre les horaires préparées par le tournoi Provincial de Hockey Pee-Wee Yvon Chartrand de Laval Inc.
2. Être présent à l'aréna 1 heure avant l'heure inscrite au calendrier.
3. Les équipes devront être **prêtes à jouer 15 minutes avant l'heure** inscrite au calendrier.
4. Pour participer à la joute, chaque joueur et entraîneurs doivent signer la *fiche de signature officielle* avant chaque partie.
5. Pour chaque partie, l'entraîneur chef ou un responsable de l'équipe doit signer la feuille de pointage.
6. **Pas plus de 5 intervenants par équipe** ayant signé un contrat avec l'équipe auront droit aux **accès de l'aréna GRATUITEMENT**
7. Pré-requis pour la joute :
  - a) Au simple lettre, une équipe doit se présenter au début d'un match avec un minimum de huit (8) joueurs en uniforme, plus un (1) gardien de but.
  - b) Au double lettre, une équipe doit se présenter au début d'un match avec un minimum de dix (10) joueurs en uniforme, plus un (1) ou deux (2) gardiens de but.
  - c) Chaque équipe peut compter dix-neuf (19) joueurs maximum en uniforme soit : dix-sept (17) joueurs et un (1) ou deux (2) gardien.
8. Dans le cas d'équipes ayant des chandails aux couleurs identiques, l'équipe receveur devra changer leur chandail.
9. Dans toutes les classes une partie comprendra 3 périodes de 13 minutes temps arrêté
10. Les punitions seront purgées, temps arrêté.
11. Il y aura une période d'échauffement de 2 minutes avant le début de la joute.
12. Réfection de la glace se fera après la deuxième période de toutes les joutes.
13. Chaque équipe aura le droit de prendre un temps d'arrêt de trente (30) secondes pendant le temps réglementaire ou la prolongation d'une partie.
14. Advenant une différence de sept (7) buts et plus après deux (2) périodes, la joute prendra fin immédiatement. **Incluant demi-finale et finale**
15. Le règlement du lancer de punition sera appliqué durant le tournoi.
16. Pour les joutes de finales dans toutes les classes, les 3 périodes seront de 13 minutes de temps chronométré, (et le règlement de 7 buts de différence sera appliqué).
17. S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, toutes les équipes à égalité sont assujetties aux points suivants, tant et aussi longtemps, que la première équipe d'entre elles n'a pas été déterminée.



## Règlements De La 40<sup>e</sup> Édition

Dès que le classement de la première équipe est déterminé, le processus doit être repris à l'étape A pour départager les autres équipes en situation d'égalité s'il y a lieu.

Le classement est déterminé en fonction des critères suivants :

- a) le plus grand nombre de victoires ;
- b) le moins grand nombre de défaites ;
- c) le résultat du ou des matchs entre les équipes en cause (victoires) ;

Note 1 : S'applique uniquement pour les équipes qui ont jouées l'une contre l'autre dans une même section pour un tournoi à la ronde.

- d) le meilleur différentiel : total des buts **Pour** moins le total des buts **Contre** de tout les matchs ;

Note 2 : Si une équipe n'est pas présente pour un match, le nombre de points Pour et Contre des matchs joués contre elle par les autres équipes ne doit pas être considéré dans le calcul.

- e) l'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu ;
- f) L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués ;
- g) Tirage au sort.

18. La réglementation Franc Jeu sera appliquée durant le tournoi pour toutes les classes.

19. Pour la réglementation du surtemps des classes A et B. Le règlement de Hockey Québec s'applique (paragraphe 9.7.1, 9.7.2, 9.7.3)

20. En tout temps les règlements détenus au registraire prévaudront sur toute autre version.

21. Les équipes devront obligatoirement libérer leur chambre 30 minutes après la fin de leur partie.

## **FORMULES ET DOCUMENTS DANS LE CARTABLE**

- La formule d'enregistrement d'équipe approuvé et signé par les membres
- Permis de tournoi
- Les feuilles de pointage (5 derniers matchs) incluant les joutes hors-concours et de tournoi
- Le calendrier qui correspond aux 5 dernières joutes à l'horaire de la ligue et tournoi
- Preuve de la certification de l'entraîneur

**L'équipe est responsable de récupérer le cartable, immédiatement après son dernier match**